



*REGULAMENTO
DUELO 20 SEGUNDOS
OPEN e LIGHT*

Atualizado em 27 de janeiro de 2025

Clube de Tiro Cicuta

Regulamento Duelo 20 Segundos Open e Light

I - Finalidade

Regulamentar a prova de Duelo 20 Segundos Open e Light do Clube de Tiro Cicuta. Este regulamento foi adaptado considerando as regras oficiais da Confederação Brasileira de Tiro Esportivo (CBTE).

II - Descrição da Prova

Duelo 20s Open

A) Distância

25 (vinte cinco) metros.

B) Alvo

De Tiro Rápido com uma obréia branca de 5 (cinco) cm de diâmetro no centro.

C) Posição

De pé sem nenhum tipo de apoio.

D) Empunhadura

Com uma ou duas mãos, a critério do atleta.

E) Ensaio e repetições

O ensaio é por conta do atirador, o mesmo pode chegar mais cedo para fazer ensaios, não será permitido ensaios na hora da prova para não congestionar ou colocar em riscos os participantes.

F) Prova

20 (vinte) disparos distribuídos em 4 (quatro) séries de 20 (vinte) segundos. Não haverá repetição.

G) Pontuação Especial

Os tiros que atingirem o centro olímpico (X) terão o valor de 11 (onze) pontos.

H) Comandos

a. “Para a primeira série, carregar”;

b. “Atenção”

■ Após o comando “atenção”, as armas deverão ser empunhadas com uma ou duas mãos e apontadas para o solo e fazendo um ângulo não superior a 45° (quarenta e cinco graus) com a vertical;

■ Ao comando de fogo, os atiradores terão 20 (vinte) segundos para efetuar os 5 primeiros disparos.

■ Encerrada a série, haverá tempo de 40 (quarenta) segundos para recarregar (não haverão novos comandos de “carregar”). A cada nova série haverá o comando “atenção”.

d. O comando de “descarregar” poderá ser dado a qualquer momento que for necessário;

e. Ao final da prova será dado o comando “Prova encerrada – armas em segurança”.

■ “Armas em segurança” significa: abertas e descarregadas sobre a bancada (com a utilização de safety flag ou fio de cor viva em sua câmara) ou em seus invólucros;

■ Não é permitido o municionamento durante o tempo de preparação;

■ Não será permitido o manuseio de armas e munições enquanto a pista estiver em segurança.

I) Falha de munição ou arma

Serão consideradas como zero, se não solucionados no tempo total destinado à prova.

J) Tiro Cruzado

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

K) Apuração

Os alvos deverão ser apurados na linha de tiro, sempre que possível, ao final das 4 (quatro) séries.

L) Penalização para disparos dados a mais

Serão computados os vinte impactos e aplicada uma penalização de menos 1 (um) disparo de maior pontuação.

M) Desempate:

O desempate será feito comparando quem fez mais disparos de maior pontuação, do maior para o menor, X>10>9>8>7>6>5>4>3>2>1.

III - Divisões

1. Revólver Calibre Menor

Calibre .22 com cano de até seis polegadas.

2. Revólver Calibre Maior

Calibres .32, .38, .357 Mag., .44 Mag. e .45 com cano de até seis polegadas.

3. Pistola Calibre Menor

Calibres .22 LR, 6,35mm com cano de até seis polegadas.

4. Pistola Calibre Maior

Calibres 7,65, .380, .38, .38 Super Auto, 9mm, .40, ou .45 com cano de até seis polegadas.

Observações

■ As divisões de Revólver serão disparadas em ação dupla ou simples, a critério do atleta.

■ A tolerância para o comprimento máximo do cano é de 5% (3,15" e 6,3")

■ Para fins de manutenção será aceita a utilização de componentes similares aos originais em forma, dimensão e função, mesmo que adaptados de outra arma permitida.

■ Não serão permitidas pistolas utilizadas nas provas regulamentadas pela ISSF, tais como: Walther GSP e OSP, Pardini SP1, HP, GPE e K22(Pst), Feinwerkbau AW93, Hammerli P20, 208, 240 e 280, Morini CM84E, CM82M e CM32 e outras similares.

- Não é permitido o uso de calças, sapatos ou botas de tiro ou qualquer outro equipamento, acessório ou expediente que vise facilitar o tiro, ou ainda, que contrarie o espírito destas regras.
- Óculos de tiro são permitidos, porém deverão seguir as regras da ISSF.

IV – Número de etapas

Durante o ano esportivo teremos a programação de 5 etapas.

A classificação final de cada modalidade será obtida pela soma dos 4 (quatro) melhores resultados em todas as etapas, tendo assim 1 (um) descarte.

A etapa a ser descartada será a etapa de menor pontuação das etapas descartáveis.

V – Critério de desempate

O critério de desempate será a melhor pontuação das séries da final. Persistindo o empate, será considerada a melhor série de cada uma das etapas descartáveis. Persistindo, ainda, o empate, será declarado Campeão os dois primeiros colocados. O mesmo critério vale para a classificação dos segundo e terceiro lugar.

Clube de Tiro Cicuta

Regulamento Duelo 20 Segundos Open e Light

I - Finalidade

Regulamentar a prova de Duelo 20 Segundos Open e Light do Clube de Tiro Cicuta. Este regulamento foi adaptado considerando as regras oficiais da Confederação Brasileira de Tiro Esportivo (CBTE).

II - Descrição da Prova

Duelo 20s Light

A) Distância
10 (dez) metros.

B) Alvo
De Tiro Rápido.

C) Posição
De pé sem nenhum tipo de apoio.

D) Empunhadura
Com uma ou duas mãos, a critério do atleta.

E) Ensaio e repetições
O ensaio é por conta do atirador, o mesmo pode chegar mais cedo para fazer ensaios, não será permitido ensaios na hora da prova para não congestionar ou colocar em riscos os participantes.

F) Prova
10 (dez) disparos distribuídos em 2 (duas) séries de 20 (vinte) segundos. Não haverá repetição.

G) Pontuação Especial
Os tiros que atingirem o centro olímpico (X) terão o valor de 11 (onze) pontos.

H) Comandos
a. “Para a primeira série, carregar”;
b. “Atenção”

■ Após o comando “atenção”, as armas deverão ser empunhadas com uma ou duas mãos e apontadas para o solo e fazendo um ângulo não superior a 45° (quarenta e cinco graus) com a vertical;

■ Ao comando de fogo, os atiradores terão 20 (vinte) segundos para efetuar os 5 primeiros disparos.

■ Encerrada a série, haverá tempo de 40 (quarenta) segundos para recarregar (não haverão novos comandos de “carregar”). A cada nova série haverá o comando “atenção”.

d. O comando de “descarregar” poderá ser dado a qualquer momento que for necessário;

e. Ao final da prova será dado o comando “Prova encerrada – armas em segurança”.

■ “Armas em segurança” significa: abertas e descarregadas sobre a bancada (com a utilização de safety flag ou fio de cor viva em sua câmara) ou em seus invólucros;

■ Não é permitido o municiação durante o tempo de preparação;

■ Não será permitido o manuseio de armas e munições enquanto a pista estiver em segurança.

I) Falha de munição ou arma

Serão consideradas como zero, se não solucionados no tempo total destinado à prova.

J) Tiro Cruzado

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

K) Apuração

Os alvos deverão ser apurados na linha de tiro, sempre que possível, ao final das 4 (quatro) séries.

L) Penalização para disparos dados a mais

Serão computados os vinte impactos e aplicada uma penalização de menos 1 (um) disparo de maior pontuação.

M) Desempate:

O desempate será feito comparando quem fez mais disparos de maior pontuação, do maior para o menor, X>10>9>8>7>6>5>4>3>2>1.

III - Divisões

1. Revólver Calibre Menor

Calibre .22 com cano de até seis polegadas.

2. Revólver Calibre Maior

Calibres .32, .38, .357 Mag., .44 Mag. e .45 com cano de até seis polegadas.

3. Pistola Calibre Menor

Calibres .22 LR, 6,35mm com cano de até seis polegadas.

4. Pistola Calibre Maior

Calibres 7,65, .380, .38, .38 Super Auto, 9mm, .40, ou .45 com cano de até seis polegadas.

Observações

■ As divisões de Revólver serão disparadas em ação dupla ou simples, a critério do atleta.

■ A tolerância para o comprimento máximo do cano é de 5% (3,15" e 6,3")

■ Para fins de manutenção será aceita a utilização de componentes similares aos originais em forma, dimensão e função, mesmo que adaptados de outra arma permitida.

■ Não serão permitidas pistolas utilizadas nas provas regulamentadas pela ISSF, tais como: Walther GSP e OSP, Pardini SP1, HP, GPE e K22(Pst), Feinwerkbau AW93, Hammerli P20, 208, 240 e 280, Morini CM84E, CM82M e CM32 e outras similares.

- Não é permitido o uso de calças, sapatos ou botas de tiro ou qualquer outro equipamento, acessório ou expediente que vise facilitar o tiro, ou ainda, que contrarie o espírito destas regras.
- Óculos de tiro são permitidos, porém deverão seguir as regras da ISSF.

IV – Número de etapas

Durante o ano esportivo teremos a programação de 5 etapas.

A classificação final de cada modalidade será obtida pela soma dos 4 (quatro) melhores resultados em todas as etapas, tendo assim 1 (um) descarte.

A etapa a ser descartada será a etapa de menor pontuação das etapas descartáveis.

V – Critério de desempate

O critério de desempate será a melhor pontuação das séries da final. Persistindo o empate, será considerada a melhor série de cada uma das etapas descartáveis. Persistindo, ainda, o empate, será declarado Campeão os dois primeiros colocados. O mesmo critério vale para a classificação dos segundo e terceiro lugar.